

IMBF Institut für mathematische Bildung Freiburg
www.ph-freiburg.de/imbf

Produktives Üben
Prof. Dr. Lars Holzäpfel
Januar 2012

Ein Blick ins Klassenzimmer ...

Mathe ist doof! Ich hab keinen Bock!
Oh je, das kapier' ich nie!
Wie langweilig ... wann kommt endlich was Neues?!

Wir suchen geeignete Aufgaben!

Was versteht man eigentlich unter Üben?

„Die **Übung** ist der Vorgang, mit dem man durch stetige Wiederholung etwas erlernen kann. Durch Üben kann das Erlernete auch weiter perfektioniert oder vor dem Verlernen bewahrt werden. Oft ausgeführte Übungen sind der Schlüssel, um eine außergewöhnliche Fertigkeit oder sogar Meisterschaft zu erlangen.“

(Wikipedia)

a) $13x - 61(x + 4) = 0$	b) $6x + 10(2x - 14) = 0$	c) $x(2y - 5) = 0$
$8x - 11(5x - 20) = 0$	$(24 - 8x)(30 - 6x) = 0$	$3x(12 + 5y) = 0$
$4(7x + 35) = 0$	$(9x + 90(7x + 21)) = 0$	$(8x - 12)x = 0$
$(9x - 99)(8 - x) = 0$	$(12x - 30)(13 - 11x) = 0$	$(16 + 10y)7y = 0$
$(5 - 10x)(9 + 3x) = 0$	$(4 + 2x)(14 - 2x) = 0$	$-x(35 - 7x) = 0$

3. a) $x^2 - 7x = 0$ c) $5x^2 - 10x = 0$ e) $5x^2 - 4x = 0$ g) $3x^2 + 5x = 0$
 $x^2 + 5x = 0$ d) $2x^2 + 20x = 0$ f) $10x^2 + 3x = 0$ h) $7x^2 - x = 0$
 $4x - x^2 = 0$ b) $18x - 3x^2 = 0$ i) $16x^2 + 8x = 0$ j) $4x - 11x^2 = 0$
 $11x + x^2 = 0$ c) $35x + 7x^2 = 0$ d) $2x^2 - 20x = 0$ e) $-3x - 2x^2 = 0$
 $x^2 - 9 = 0$ f) $6x^2 - 24 = 0$ g) $x^2 - 0.04 = 0$ h) $\frac{1}{2}x^2 - 8 = 0$
 $y^2 - 64 = 0$ i) $11x^2 - 11 = 0$ j) $x^2 - 1.96 = 0$ k) $\frac{1}{3}x^2 - 2.5 = 0$
 $25 - x^2 = 0$ l) $40 - 10x^2 = 0$ m) $y^2 - \frac{5}{4} = 0$ n) $\frac{1}{4}x^2 - 0.009 = 0$
 $49 - x^2 = 0$ o) $135 - 15x^2 = 0$ p) $\frac{25}{44} - x^2 = 0$ q) $\frac{1}{2}x^2 - 3 = 0$

Bunte Hunde

Ausmalen von Bildern

1. 407-140 = dunkelbraun	14. 302-130 = gelb
2. 423-152 = hellbraun	15. 410-340 = hellgrün
3. 104-134 = gelb	16. 661-158 = hellbraun
4. 823-704 = grau (Bleistift)	17. 301-207 = dunkelgrün
5. 235-142 = hellbraun	18. 322-611 = hellgrün
6. 425-316 = orange	19. 203-233 = gelb
7. 123-867 = hellbraun	20. 380-241 = blau
8. 232-114 = dunkelgrün	21. 435-218 = dunkelbraun
9. 221-316 = orange	22. 009-607 = hellgrün
10. 432-521 = hellbraun	23. 314-231 = hellbraun
11. 542-302 = rot	24. 114-378 = hellgrün
12. 123-456 = hellgrün	25. 123-133 = hellbraun
13. 287-653 = hellbraun	

Quelle: Wittmann & Müller (1994)

Aufgabe:
Wähle eine zweistellige Zahl. Nimm die Zehnerziffer mal 3 und addiere dazu die Einerziffer. Ziehe dieses Ergebnis von der gewählten Zahl ab.

Ja, stimmt! Ist das Zufall?

Da kommen ja ganz interessante Ergebnisse heraus!

Welche Zahlen ergeben eigentlich 21?

Ergebnisse

39: $3 \cdot 3 + 9 = 18$, $39 - 18 = 21$

45: $4 \cdot 3 + 5 = 17$, $45 - 17 = 28$

31: $3 \cdot 3 + 1 = 10$, $31 - 10 = 21$

88: $8 \cdot 3 + 8 = 32$, $88 - 32 = 56$

75: $7 \cdot 3 + 5 = 26$, $75 - 26 = 49$

33: $3 \cdot 3 + 3 = 12$, $33 - 12 = 21$

Ergebnisse

40: $4 \cdot 3 + 0 = 12$, $40 - 12 = 28$

41: $4 \cdot 3 + 1 = 13$, $41 - 13 = 28$

42: $4 \cdot 3 + 2 = 14$, $42 - 14 = 28$

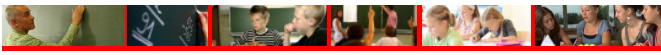
Reflexion des Bearbeitungsprozesses

- Die Entdeckungen sind nicht Stoff der Stunde! (sondern das Üben der Grundrechenarten)
- Man untersucht math. Strukturen und übt dabei „heimlich“
- Spaß an der Mathematik: Problemorientierung und Sinnstiftung, weil man etwas herausfinden möchte (hier: kein realer Kontext, sondern innermathematische Tätigkeit!)

Reflexion der Aufgabe

- 1. Art der Strukturierung**
 - **Problemstrukturiertes Üben; operativ strukturiert** (gleichartige Aufgaben im Umkreis einer übergeordneten Fragestellung – Lösung der einzelnen Aufgabe bildet Boden für die Untersuchung der übergeordneten Struktur; systematische Variation der Aufgabendaten – Ergebnisse stehen in einem gesetzmäßigen Zusammenhang)
- 2. Zugang zur Struktur**
 - **Reflektiertes Üben** (reflektieren, nachdem einige Aufg. bearbeitet wurden)

Wittmann & Müller (1994) S. 180 (Band II)



sinnstiftend

Den Sinn der Übung transparent machen:
„Was ist das, was du durch diese Übung besser verstehen?“

entdeckungsfördernd

Eigenschaften der Aufgabenstellung
(d.h. die Aufgabenstellung, die die Schüler durchführen sollen)

„produktive Aufgaben“

(sollten alle Schüler erreichen)

flexibel

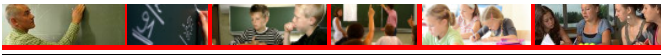
Nicht zu schwierig, aber auch nicht zu leicht
Zielsetzung, die die Schüler erreichen können

selbstdifferenzierend

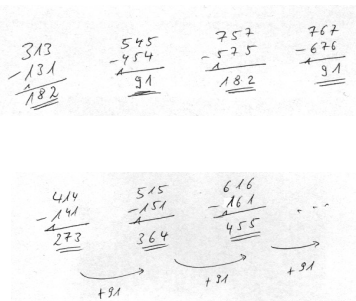
Aufbau der Aufgabenstellung, die die Schüler durchführen sollen
Nicht zu schwierig, aber auch nicht zu leicht



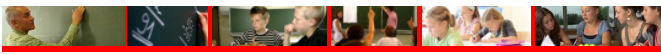
Institut für mathematische Bildung Freiburg IMBF Pädagogische Hochschule Freiburg



Ergebnisse „IRI-Aufgabe“



Institut für mathematische Bildung Freiburg IMBF Pädagogische Hochschule Freiburg



Subtraktion:

Suche Zahlenpaare mit gleichem Unterschied! Wie viele kannst du finden? Bleiben Zahlen übrig?

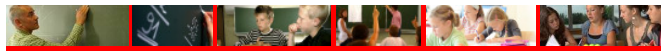
$$9 - 8 = \square$$

Welche Unterschiede sind möglich (größter/kleinsten Unterschied)? Wie viele Möglichkeiten gibt es davon jeweils?

Anregung: Wittmann & Müller (1993): Handbuch produktiver Rechenübungen, Band 1: Vom Einplüssigen zum Einmaligen, S. 54.



Institut für mathematische Bildung Freiburg IMBF Pädagogische Hochschule Freiburg

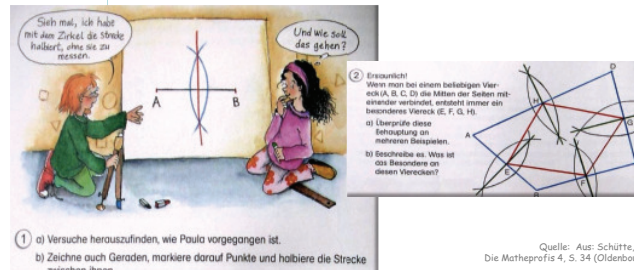


Institut für mathematische Bildung Freiburg IMBF Pädagogische Hochschule Freiburg

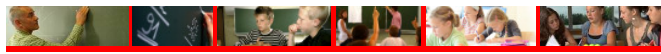


Beispiele ...

Entdeckungen machen und dabei üben, Mittelsenkrechten zu konstruieren



Institut für mathematische Bildung Freiburg IMBF Pädagogische Hochschule Freiburg



Wähle 4 Ziffernkärtchen aus und bilde damit möglichst viele verschiedene Subtraktionsaufgaben

$$\begin{array}{r} 85 \\ - 32 \\ \hline \square \square \end{array}$$

Wie müssen diese Kärtchen gelegt werden, damit das Ergebnis möglichst groß (klein) ist?

Wähle aus den 10 Kärtchen 4 Kärtchen so aus, dass das Ergebnis möglichst groß (klein) ist.

Anregung: Wittmann & Müller (1993): Handbuch produktiver Rechenübungen, Band 1: Vom Einplüssigen zum Einmaligen, S. 99.



Institut für mathematische Bildung Freiburg IMBF Pädagogische Hochschule Freiburg

Whs wifwhiefl enfwecff?

1) a) Kannst du erklären warum Irina ihre Zahlen IRI-Zahlen genannt hat?
b) Wie viele solcher Zahlen gibt es wohl? Überlege, schätze und probiere es aus.

2) a) Bilde selbst 10 bis 15 Minus-Aufgaben mit zusammengehörigen IRI-Zahlen. Schreibe sie auf kleine Kärtchen und rechne sie aus.
b) Überlege, wie du deine Kärtchen sortieren kannst, und klebe die Aufgaben so geordnet auf. Warum hast du so sortiert?
c) Sieh dir deine Ergebnisse noch einmal an. Fällt dir etwas auf?

Quelle: Aus: Schütte, S. Die Matheprofis 4, S. 34 (Oldenburg)

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

Addition:

a) Finde ein Paar, so dass das Ergebnis 10 ergibt.

$$\boxed{2} + \boxed{8} = \boxed{10}$$

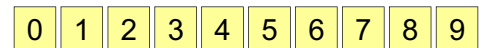
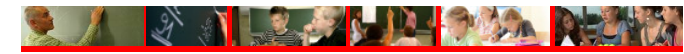
b) Finde alle Paare, die das Ergebnis 10 haben.

c) Kannst du alle Kärtchen verwenden, wenn jedes Kärtchen nur 1 Mal verwendet werden darf?

Anregung: Wittmann & Müller (1993): Handbuch produktiver Rechenübungen, Band 1: Vom Einplüssigen zum Einmaligen, S. 54.



Institut für mathematische Bildung Freiburg IMBF Pädagogische Hochschule Freiburg



Wähle 2 Karten aus und bilde eine zweistellige Zahl. Diese Zahl soll das Ergebnis einer Subtraktionsaufgabe sein.

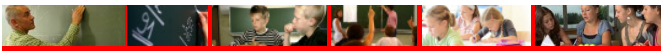
$$\square \square - \square \square = 53$$

- Finde eine passende Subtraktionsaufgabe dazu
- Finde mehrere (alle) Aufgaben
- Wie gehst du vor, um weitere Aufgaben zu finden? Schreibe dein Vorgehen auf

Anregung: Wittmann & Müller (1993): Handbuch produktiver Rechenübungen, Band 1: Vom Einplüssigen zum Einmaligen, S. 99.



Institut für mathematische Bildung Freiburg IMBF Pädagogische Hochschule Freiburg



Strukturen nutzen ...

Aufgabenserie:

52-25
94-49
72-27

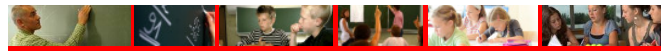
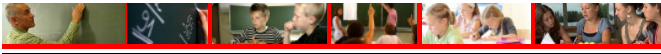
a) Was fällt dir auf??
b) Sortiere nach Ergebnissen! (18, 27 ...)

Beispiel: Ergebnis 9:

54-45
87-78

Finde alle Aufgaben mit dem Ergebnis 9!

Anregung: Wittmann & Müller (1993): Handbuch produktiver Rechenübungen, Band 1: Vom Einplustern zum Einmaleins, S. 100-101.

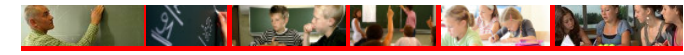
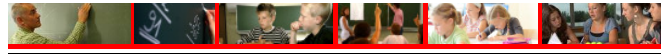


Alle finden ... aber wie?

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Markieren (z.B. mit Spielsteinen) in Hundertertafel hilft, Struktur zu erkennen und Fehlendes zu finden.

Anregung: Wittmann & Müller (1993): Handbuch produktiver Rechenübungen, Band 1: Vom Einplustern zum Einmaleins, S. 100-101.

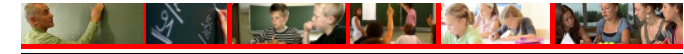


Alle finden ... aber wie?

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Markieren (z.B. mit Spielsteinen) in Hundertertafel hilft, Struktur zu erkennen und Fehlendes zu finden.

Anregung: Wittmann & Müller (1993): Handbuch produktiver Rechenübungen, Band 1: Vom Einplustern zum Einmaleins, S. 100-101.



Unterschiede in den Aufgaben

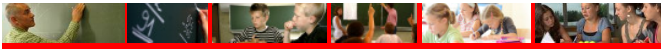


Aufgabe Fertigkeitstraining

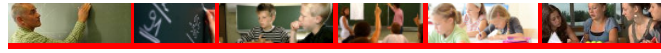
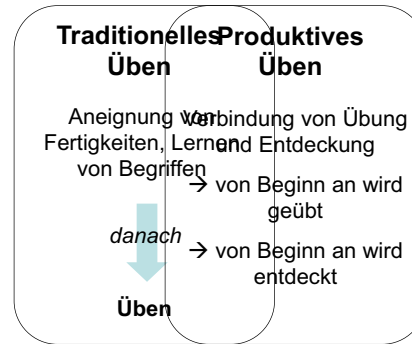
- Bearbeitung vieler Aufgaben pro Zeiteinheit
- Kompetenz: Operationen sicher durchführen, verschiedene Schwierigkeitsstufen
- Einzelne Aufgaben stehen in keinem Zusammenhang

„Entdeckungsaufgabe“

- Bearbeitung weniger Aufgaben pro Zeiteinheit („Jetzt haben wir ja nur 1 Aufgabe in der Stunde gemacht!“)
- Kompetenz(en): Operationen sicher durchführen, mathematische Strukturen erkennen und nutzen, argumentieren
- Einzelne Aufgaben stehen in Beziehung zueinander; Strukturen können erkannt und genutzt werden



Der didaktische Ort des Übens

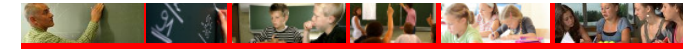


Differenzieren ...

Fähigkeitsaspekt	am Beispielthema „Durchschnitt“
Kreieren	Ziel: ... erfinden
Evaluieren	... in einer bestimmten Situation sinnvoll wert zu berechnen
Analysieren	... eihen bilden den gleichen Wert? Wovon hängt das ab?
Anwendungsfähigkeit	... in Situationen Probleme mit Hilfe von ... lösen
Verstehen / Vorstellungen	... m Bild erläutern, was ein Mittelwert ist
Fertigkeiten	... t fehlerlos berechnen (Taschenrechner)
Kenntnisse	... es Mittelwertes in eigenen Worten

Ziel: Förderung aller Schüler/innen auf allen Ebenen!
→ **Fähigkeitsaspekte können evtl. aufeinander aufbauen (müssen aber nicht!)**

(Stufenprinzip nach Anderson, Lorin W. und Krathwohl, David R., (2001))



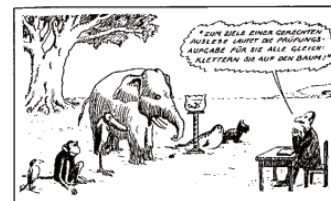
Welche Ziele – für wen?

Fähigkeit	Anwendungsfähigkeit	Verstehen / Vorstellungen	
„Muster“ erkennen, Strategien entwickeln	Anwendung in unbekanntem Kontexten	Beispiele selbst erfinden	Optimalziel (für manche)
Durchschnittsberechnung durchführen können	Anwendung in bekannten Situationen	vorgegebene Beispiele erläutern können	Minimalziel (für alle!)



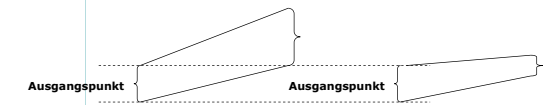
Überblick: Differenzieren durch ...

- Quantität (mehr – weniger)
- Qualität (schwieriger/einfacher)
- Zugänge (Material, Vorwissen ...)
- Methoden
- Inhalte (?)
- Lerntempo
- mathematische Tiefe
- Denkstile
- Versch. Repräsentationen



Ziel von Individualisierung?

- Schwache Schüler/innen **stützen** (zusätzliche Wiederholungen, weitere methodische Zugänge ...)
- Starke Schüler/innen **herausfordern** (weiterführende Fragen stellen, Komplexitätsgrad erhöhen ...)

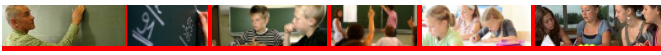


Die Homogenisierung der Lerngruppe ist nicht (!) das Ziel von Differenzierung

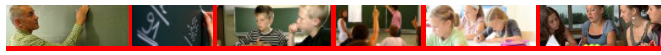
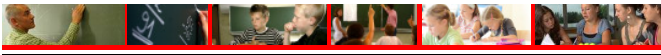
→ Leistungsschere klappt evtl. weiter auseinander, weil Leistungsstärkeren ein schnelleres Weiterlernen ermöglicht wird.

(Hußmann & Prediger, PM Heft 17, 2007, S. 2)





Aufgaben systematisch (weiter-) entwickeln



Aufgaben entwickeln



I. Zielklärung

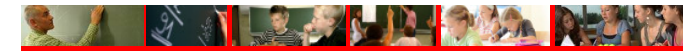
- Was möchte ich üben?
- Was möchte ich entdecken lassen?

II. Aufgaben konstruieren

- Vorhandene Aufgaben modifizieren
- Neue Aufgaben konstruieren

III. Prüfen

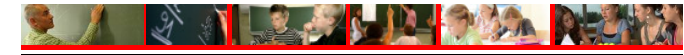
- Wird die gewünschte Zieltätigkeit tatsächlich ausgeführt?
- Kann diese auch beobachtet, beschrieben, bewertet und begleitet werden?



Schritt I: Zielklärung

Welche Tätigkeit soll geübt werden?

- **Wiedergeben** von Wissen?
- **Ausführen** von Verfahren?
- **Anwenden** von Begriffen?
- **Herstellen** von Beziehungen?
- **Einbeziehen** von Materialien?
- **Wechsel** in verschiedene Repräsentationsformen?
-



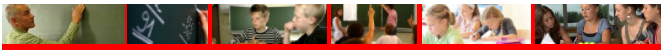
I. Zielklärung

Formulieren Sie konkrete Übungsziele, die hinter der folgenden Aufgabe stecken könnten!

Welche Tätigkeiten werden durch diese Aufgaben initiiert ?

Rechteck und Quadrat

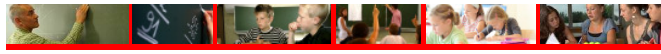
- Zeichne ein Rechteck mit 10 cm^2 (18 cm^2) Flächeninhalt
- Zeichne ein Quadrat mit 1 ($4, 9, \dots, 12$) cm^2 Flächeninhalt
- Ein Zimmer hat 24 m^2 Flächeninhalt. Wie lang und breit kann es sein?



Schritt II: Konstruieren & Variieren

Techniken für verschiedene Aufgabentypen, z.B.:

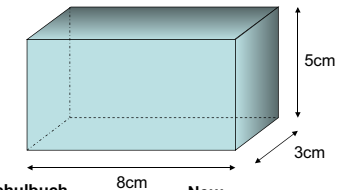
- P** robleme lösen
- S** trukturen reflektieren
- R** eflexionsanregende Fragen stellen



Beispiel: Körperberechnungen

P

Berechne das Volumen des Quaders

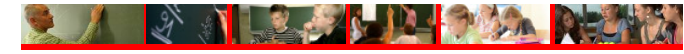


Ausgangspunkt: Schulbuch

- $a = 4 \text{ cm}, b = 5 \text{ cm}, c = 10 \text{ cm}$
- $a = 15 \text{ cm}, b = 25 \text{ cm}, c = 3 \text{ cm}$
- $a = 4,5 \text{ cm}, b = 5,1 \text{ cm}, c = 19 \text{ cm}$
- $a = 4 \text{ cm}, b = 5 \text{ cm}, c = 10 \text{ cm}$

Neu:

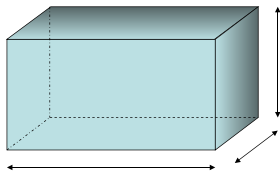
- $a = 2 \text{ cm}, b = 3 \text{ cm}, c = 4 \text{ cm}$
- $a = 3 \text{ cm}, b = 4 \text{ cm}, c = 5 \text{ cm}$
- $a = 4 \text{ cm}, b = 5 \text{ cm}, c = 6 \text{ cm}$
- $a = 5 \text{ cm}, b = 6 \text{ cm}, c = 7 \text{ cm}$



Beispiel: Körperberechnungen

P

Berechne das Volumen des Quaders

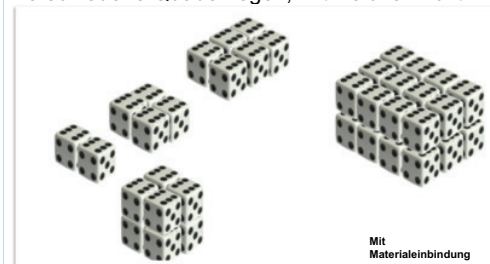


Ein Quader hat ein Volumen von 24 cm^3 . Welche Kantenlängen könnte er haben? Finde mehrere Lösungen!

Beispiel Körperberechnung

P

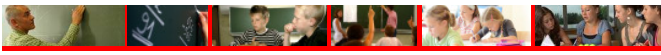
Mit welcher Anzahl von Würfeln kannst du verschiedene Quader legen, mit welcher nicht?



Operatives Durcharbeiten

P

- | | |
|--|---|
| Wann kommt ... heraus? | <ul style="list-style-type: none"> ➤ Finde drei verschiedene Quader, deren Volumen 24 cm^3 ist. ➤ Finde drei verschiedene Quader, deren Oberfläche 120 cm^2 beträgt. |
| Wann ist ... am größten / kleinsten / besten? | <ul style="list-style-type: none"> ➤ Wann ist das Verhältnis zwischen Oberfläche und Volumen am kleinsten/am größten? ➤ In der Anwendung: Wann benötigt man am wenigsten/am meisten Verpackungsmaterial? |
| Was passiert, wenn ...? | <ul style="list-style-type: none"> ➤ Wie verändert sich das Volumen, wenn man alle Kantenlängen des Quaders halbiert [verdoppelt]? ➤ Wie verändert sich das Volumen des Quaders, wenn man die Oberfläche verdoppelt (und dabei die Proportionen beibehält)? |
| Wie viele Möglichkeiten gibt es, ...? Wie lauten sie, ...? | <ul style="list-style-type: none"> ➤ Wie viele Möglichkeiten gibt es, mit 24 Würfeln einen Quader zu legen? ➤ Mit welcher Anzahl von Würfeln kannst du viele, mit welcher wenige verschiedene Quader legen? |

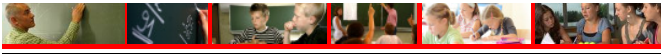


Probleme lösen – weitere Beispiele .. P

Größe

Setze für die Platzhalter **Einheiten** so ein, dass die Gleichungen stimmen:

- a) $1 _ + 2 _ = 3 _$
- b) $b _ + 2 _ = b2 _$
- c) $b _ + 2 _ = 2b _$
- d) $1 _ + 2 _ = 30 _$
- e) $1 _ + 2 _ = 102 _$
- f) $1 _ + 2 _ = 120 _$
- g) $1 _ + 2 _ = 201 _$



„Zahlen abbauen“

Setze die Rechnung fort, bis es nicht mehr weiter geht. Beginne mit verschiedenen Zahlen.

100-1=99

99-3=96

96-5=91

...

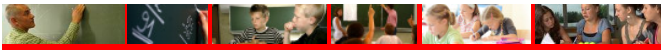
Was fällt dir auf? (Geht es auf?)

Was kannst du über die Zahlen aussagen?

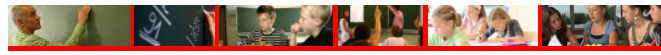
Beobachtung: Bei allen Quadratzahlen geht es auf!!

Grund: Quadratzahlen haben die Struktur: 1+3+5+7+9 ...

Anregung: Wittmann & Müller (1993): Handbuch produktiver Rechenübungen, Band 1: Vom Einpluss zum Einmaleins, S. 102f.



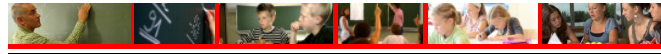
Strukturen reflektieren



Probleme lösen – weitere Beispiele .. P

Viergliedrige Aufgabenformeln sind oft so aufgebaut:
z.B. so aus:

- 3) $b _ + 2 _ =$ h) $b _ + 2 _ =$
- b) $b _ + 2 _ =$ i) $b _ + 2 _ =$
- c) $b _ + 2 _ =$ j) $b _ + 2 _ =$
- d) $b _ + 2 _ =$ k) $b _ + 2 _ =$
- e) $b _ + 2 _ =$ l) $2 \cdot 5 _ =$
- f) $b _ + 2 _ =$ m) $5 \cdot 5 _ =$
- g) $b _ + 2 _ =$ n) $5 \cdot 5 _ =$



Division

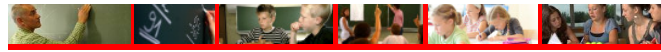
„Auf und ab in der Million“

Dividiere eine Million so oft durch 2 und 5, bis es nicht mehr weiter geht.

Was steckt dahinter?

Primfaktoren: $1\ 000\ 000 = 10^6 = (2 \cdot 5)^6 = 2^6 \cdot 5^6$

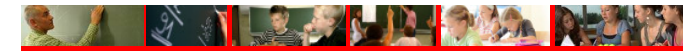
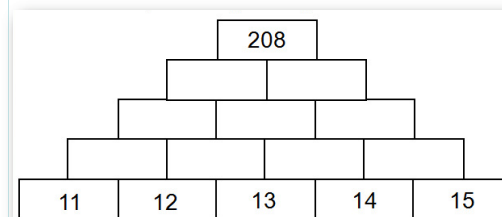
→ Am Ende muss immer 1 herauskommen!



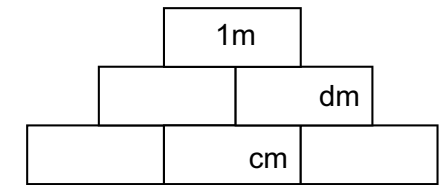
Zahlenmauer: Schulbuchaufgabe S



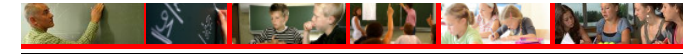
Welche Tätigkeiten werden von den SchülerInnen bei der Bearbeitung dieser Aufgabe ausgeübt?



Längenmaße ... P



Findest du verschiedene Lösungen?



Division

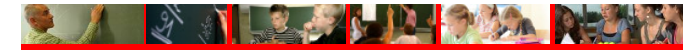
Ergebnis: immer 1!

Bearbeitung:

Z.B. Gruppenarbeit → verschiedene Stellen, an denen durch 5 geteilt wird ...

Ergebnisketten untereinander schreiben (welche Zahlen kommen vor?)

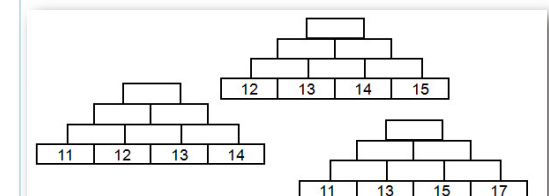
1 000 000	1 000 000	1 000 000
200 000	500 000	500 000
40 000	250 000	100 000
8 000	125 000	50 000
1 600	62 500	10 000
320	31 250	5 000
64	15 625	1 000
32	3 125	500
16	625	100
8	125	50
4	25	10
2	5	5
1	1	1

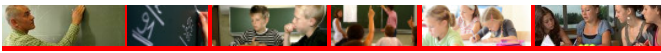


Zahlenmauern modifizierte Aufgabe S



Welche Tätigkeiten werden von den Schülern bei der Bearbeitung dieser Aufgabe ausgeübt?



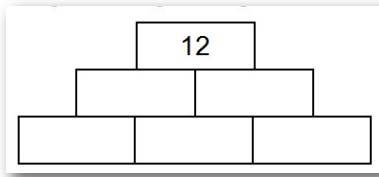


Zahlenmauer

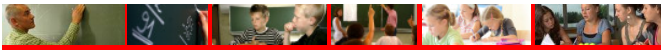
S



Welche Tätigkeiten werden von den Schülern bei der Bearbeitung dieser Aufgabe ausgeübt?



- Finde verschiedene (alle) Möglichkeiten
- Verwende möglichst viele gleiche (nur verschiedene) Zahlen



Beispiel Mittelwert

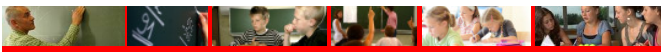


P

... Aufgabentypen produktiv gelöst als IUBD am. v.l. Ilkätig! .l. ZugäBgl. l. mBgl. cgl B

Die durchschnittliche Körpergröße der Klasse 8a beträgt 158cm (und Modalwert beträgt 145cm; der Median 155cm).

Finde Möglichkeiten, wie die Verteilung der Körpergrößen der 30 Schülerinnen und Schüler aussehen könnte!



Beispiel Mittelwert

S

Vorher (Schulbuchaufgabe)

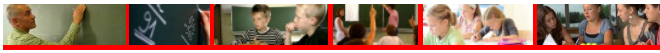
Berechne die Durchschnittswerte

- a) 15,7cm und 168cm b) 45kg, 50kg und 50kg

2 a) Sven wollte bei der viertägigen Klassenfahrt je Tag im Durchschnitt nicht mehr als 10€ ausgeben. Berechne ob er seine Absicht eingehalten hat: Er hat 9,85€; 6,85; 8,35€ und 13,05€ ausgegeben.

Berechne jeweils den Durchschnitt

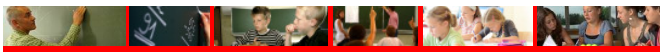
- a) 1,2,3,4,5 b) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 c) 1,1,0,0,1,1,1,0
d) 1,3,5,7,9,11,13,15,17,19 e) der ersten 10 Primzahlen



Muster erkennen und erzeugen

S

- Welche Muster kannst du entdecken?
- Bilde die Durchschnitte der folgenden Datenreihen 10,11,12,13,14 11,12,13,14,15
 - Welche Besonderheiten oder Zusammenhänge kannst du erkennen?
 - Kannst du deine Beobachtungen begründen?
- Wie lässt sich das Muster fortsetzen?
- Bilde die Mittelwerte der folgenden Datenreihen 1,3 1,3,5 1,3,5,7
 - Setze die Reihe fort und berechne die Durchschnitte.
 - Erfinde eigene, ähnliche Reihen und berechne sie.
- Wie lauten ähnliche Aufgaben? (Warum sind sie ähnlich?)
- Bilde die Durchschnitte der folgenden Datenreihen: 3, 4, 7, 8 5, 6, 10, 11 12, 13, 21, 22
 - Was haben die Aufgaben gemeinsam?
 - Bilde eigene weitere!



Beispiel Mittelwert

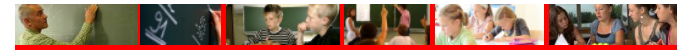
S

Muster erkennen

3 Schubladeschränke

(1)	1, 3, 9 2, 5, 8 3, 5, 7	(4)	5, 7, 9, 11, 13 20, 22, 24, 26, 28 49, 51, 53, 55, 57
(2)	8, 10, 12, 14 16, 18, 20, 22 24, 26, 28, 30	(5)	30, 80, 20, 10, 10 30, 20, 10, 20 30, 80, 20, 10, 30
(3)	1, 6, 8, 9 3, 8, 10, 11 5, 10, 12, 13	(6)	5, 8, 10, 15, 17 10, 16, 20, 30, 54 15, 24, 30, 45, 51

a) Berechne jeweils den Durchschnitt der Zahlen in jeder Schublade. Schreibe auch auf, was dir bei jedem Schrank auffällt.
b) Erkläre alle Entdeckungen, die du in a) gemacht hast.
c) Erfinde ähnliche, eigene Schubladeschränke und lass sie von deinem Nachbarn untersuchen.

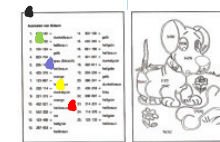


Grad der Strukturierung

S

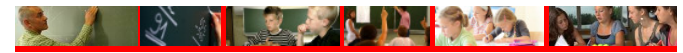
Unstrukturiertes Üben

Strukturiertes Üben



Idee:
Lösung der einzelnen Aufgabe trägt zum Erkennen der übergeordneten Struktur bei

Wittmann/Müller (1992), Handbuch produktiver Rechenübungen, Band 2, Klett, S. 179.



Reflexionsanregende Fragen stellen

R



„Denke über ... nach ... und übe dabei“

Schulbuchaufgabe zum Dividieren ...

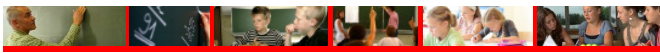
R

a)	b)	c)
5:5 = ___	40:4 = ___	10:2 = ___
10:5 = ___	20:4 = ___	20:2 = ___
25:5 = ___	8:4 = ___	8:2 = ___
50:5 = ___	4:4 = ___	4:2 = ___
20:5 = ___	16:4 = ___	2:2 = ___

Das Zahlenbuch (Klasse 2), S. 89, Nr. 4

Reflexionsanregende Fragen:

- Sortiere die Aufgaben nach der Größe der Ergebnisse!
- Finde Ergebnisse „dazwischen“

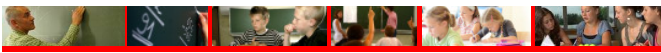
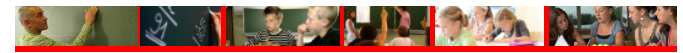


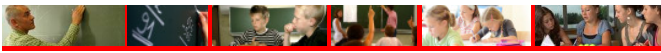
Auffälligkeiten beschreiben und begründen

R

12	123	234	345	456	567	678
+432	+432	+432	+432	+432	+432	+432
444	555	666	777	888	999	1110
-333	-333	-333	-333	-333	-333	-333
011	123	234	345	456	567	678

Es ist immer 111 mehr
Bei beiden Reihen ist bei den Aufgaben immer 111 mehr.
Die Zahlen die Plus genommen wird immer gleich und die Zahlen die Minus genommen wird auch.

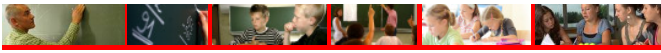




Schritt III: Prüffragen an Aufgaben

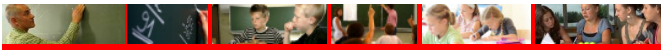
Kann die Aufgabe dazu beitragen...

- Erfahrenes und Gelerntes zu verstehen, zu vernetzen, in vorheriges Wissen einzubetten?
- Relevantes Wissen systematisch aufzuarbeiten?
- Motivation zum Gegenstand, zum Lernen und für das Fach zu fördern?
- Kommunikation über das Gelernte zu ermöglichen?
- sich über sein eigenes Lernen klar zu werden?

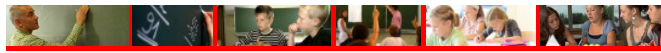


Die Aufgabe allein genügt nicht!

„Die Frage, wann eine Aufgabe eine „gute“ Aufgabe ist, lässt sich nicht so einfach beantworten, ob es an der hohen inhaltlichen Unterrichts- aus jünger noch so unschätzbaren Aufgaben durch Variation von Inhalten und Traghaltungen so die ganzschon Einbettung in einen sprachlich-hinreichend Kontext durch die hohhehrkräftigen behaltlichstlichen Lernzue kchslghlghnlknllf...].L Es kommt also nicht nur darauf an möglichst „gute“ Aufgaben zu finden, sondern die Art des Umgangs mit den Aufgaben ist letztlich entscheidend für den Lernerfolg.“ (Bruder 2008) B



... machen alle mit?



Arbeitsauftrag

I. Fo. mul. l. l. B. S. l. Z. l. II

„W3WgWf3u WllWf AWf, ch, lWf/++Wf, „Wf?“
 → i.O+OQ u+g K+ K__ p.O+Z+Z“

alleine!



II. FB w.ckl l. B. S. l. l. B. l. p. oduktivl Aukwabl

Mi_yih+OQ+Q. AQ_v_gOQvIKgO+O- MfOcv+iM0+“
 ((iO(öööOö AKzu AKOI cvull(ucw öu_zOöO
 → AiOöAuöqKl OQ_II_Oö (iOio AQ_ öäcvOQö (_möAOQöOZöö (öööOö!)

III. B. l. d. l. B. S. l. l. B. l. 3l. -F. uppl

uöA QOQö Ocv
 gOgOöOQg AiOö_ _ uliO_ö ZidO uöA AiO AuöqKl Oö v_..

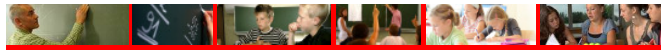
gemeinsam!



IV. D. s. 3util. l. B. S. l. (O. iv. OZiO uöA AuöqKl Oö uöA

_ _ AfiziO. Oö (iO AiOö gOgQ_ Oö öööKl iO

V. S. l. III B. S. l. l. B. l. Au3wabl vo.



Gute Aufgaben – guter Unterricht?

D. 3uwxflfl. xfa3uabxflfl. xfk. .fk. xflföü. fx.flxflföüfklft

Uflfk...cüföft

ft

S.flflstiftufliü?ft

Koufl.tivxft

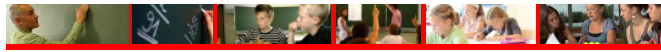
A3tiv.x. uflü?ft

U.ffx.xflUx.uflü?ft

U?ft



Auswirkungen auf Unterrichtsstil und Lehrerrolle!



Implementierung in der Schule?

„HflüxKHZxHpu3ü Pflid“ft

ANDv-Oö ACiNDöAO
 VQ dkv. Oö-OöAzu-
 zQ_KuäwOöAig.-

„Scüü xHüUxHxft,bPHft

ANDv-Oö ACiNDöAOuö_Q. icv_OQ dkv. Oö-
 Q_ B0ö-KuöO iAQ_QKöA-v_öEi_Q_ö-uöA-
 Köcv Kl-Kl cv-K_ lIQgOö.-iöNQOö_öAQ_ O-
 Q_ QcvwO. Oö-OQ-Qö-ß- N_ Oö-ß- N_ Oö-
 AiO_ Kö-QcvwK. ßKl öwQöB-NiQgOö-NKöö.

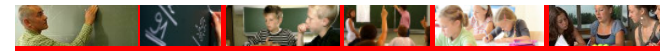
-
...

„Xxbxflföäc3cöxf“ft

VidO-Nv, iQ_zOgOö-QöOV_..iIQOq_ -
 Ng. KuOhtäcNvOö“-uöA-NNuö_öHüöAO“-
 uöA-öicv_öIQ_ _OviQ_ OöAQ_ KlO
 AKuQ.öAONQööOE. ö_lgQ.

„Lxlfscüü ?cuxflscüüxL“ft

“ANDv-Oö ACiNDöAOVQ dkv. Oö-QöOö-
 Ocv-ö_ -gu_öNv, iO.-F, -iQ_öQvWkcvO-
 Nv, iQ_-NiQN_öu.-AQ_ _ , vOlligOO Qg-
 ACOONQöQv.ittigOö.-iKöqK_ Oö-
 V_ _gOvOöQ-NQlQ_ O_v_ ö-iö_ OöOvOö-
 glQcvöw_ igOö-UNuögOö.



Aufgaben bewerten ...

Prüfkriterien für produktive Aufgaben:

s.BBstiftl Bdft

D0ö Döö AQ_ ÜDuög_ KöOvK_ Oö_
 _ Kcv_ Oöö
 DO KODKöö_ Kö Au. cv AiOöÜDuög
 DOöO vO_QvOö?“

I Bftl c3uBwsoffl Bft

EigOöO OqgOvOö_ _ K_vO_ KOöcv
 äOg Oöö, Eö_AOöDuögOö_ _ Kcv_ Oö
 D.v. DOöO Oög_ gOö v_ _O
 ADK_ DO_ uögO

.xflxx.vft

A
 ACö Ü(uögQgOöOQKöA (zw. AiO
 TäOgNQ_

sl lBstfl. ffl. l. BDI. l. Bdf

AuögKDOöQöuög_ uOöO_ öglfcvö,
 AKOöDcv, iQ. Kuöiv_ O_ DöwOligOö
 Ni

Wichtig: Welches Ziel verfolgt die Aufgabe??



Aufbau einer neuen Unterrichts- und Aufgabenkultur ...

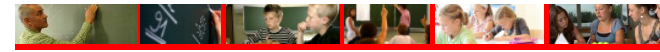


Ja, probier mal weiter!

... ich erinnere mich auch an diese Entdeckung, als ich die Aufgabe gemacht habe ... Er merkt übrigens gar nicht, dass er gerade Rechnen übt!

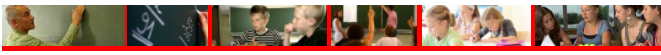
Das ist ja ein interessantes Ergebnis. Da gibt es sicher irgendwie ein Muster ...

Bei sich selbst anfangen!
 Eigene Problemlöseprozesse reflektieren ...



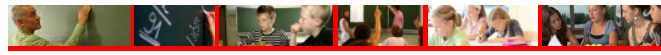
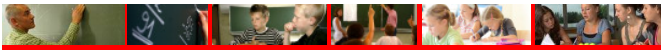
Arbeitsauftrag

Finden Sie Argumente ...



Mögliche Argumente für die Implementierung in der Schule

- Differenzierung: Integration starker und schwacher Schülerinnen und Schüler
- Erfüllung der Forderungen in den KMK-Standards & Bildungsplänen
- Förderung von nachhaltigem Lernen (aktive statt passive Aneignung von Wissen)
- kein oberflächliches Abarbeiten von Aufgaben
- Interesse an der Mathematik fördern
- ...



Produktive Aufgaben implementieren

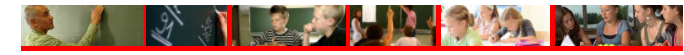
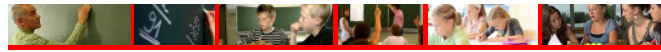
„Gemeinsam geht es besser“
Kooperation im Kollegium

„Über das Fach hinaus“
Wie wird in den anderen Fächern gearbeitet?

Erfordert Austausch & Zielklärung im Kollegium

„Wohin wollen wir?“

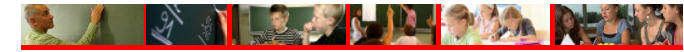
→ Aufbau einer „produktiven Aufgabenkultur“



Die Arbeit in einer Fachkonferenz ...

... sollte strukturiert werden und organisiert sein

- Wann?** Alle ein bis zwei Wochen (regelmäßig!)
- Wer?** Mehrere Kollegen zusammen (nicht alleine!)
- Wie?** Kreativitätstechniken! (Methoden!)
- Was?** Aufgabensammlung (Ergebnisorientierung!)
- Wozu?** Aufbau eines erprobten Repertoires (Qualität)
- ...



Die Arbeit in einer Fachkonferenz ...

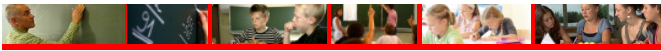
... darf (sollte) auch methodisch gestaltet werden!



Einsatz von Kreativitätstechniken wie z.B. Placemat-Methode, Schreibgespräch



Barzel, B.; Büchter, A.; Lauders, T. (2007). Mathematik-Methodik. Cornelsen: Berlin.



Methodisches Vorgehen

Ich



Du



Wir



„Think – Pair – Share“



Literatur:



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit



Prof. Dr. Lars Holzäpfel
Pädagogische Hochschule Freiburg
Kunzenweg 21
D-79117 Freiburg
0761-682-690
lars.holzaepfel@ph-freiburg.de
www.lars-holzaepfel.de

